



1. PRINCIPES DE BASE

RP PROFESSIONNEL & CRÉDIBLE : Toute entreprise doit être jouée de manière réaliste avec une activité cohérente. Pas d'usines magiques ou de business impossibles.

PAS DE FARM EXCESSIF : Le but est de créer du RP économique vivant, pas de devenir millionnaire en 2 heures.

RESPECT DU RP : Les entreprises doivent interagir avec tous les joueurs, qu'ils soient clients, fournisseurs ou concurrents.

ZÉRO ABUS MÉCANIQUE : Pas de powergaming, pas de glitch d'économie, pas de stock caché en plein braquage.

2. CRÉATION & GESTION D'ENTREPRISE

VALIDATION OBLIGATOIRE : Toute entreprise doit être soumise au staff avec un business plan RP et une équipe minimum.

ORGANISATION RP : Il doit y avoir une hiérarchie claire (patron, employés, responsables), des tenues, un logo et une localisation définie.

ACTIVITÉ RÉGULIÈRE : Une entreprise doit être active au minimum quelques heures par semaine. Sinon, elle peut être réattribuée.

3. TYPES D'ENTREPRISES

ENTREPRISE LÉGALE : Garage, bar, boîte, agence de sécurité, transport... Toutes les entreprises classiques sont possibles avec un RP sérieux.

ENTREPRISE SEMI-LÉGALE : Les entreprises ayant une façade légale mais servant aussi à blanchir de l'argent ou couvrir des activités illégales peuvent exister avec validation staff.

ENTREPRISE PUBLIQUE : Certaines entreprises peuvent être gérées en partenariat avec la mairie ou l'État si validé RP.

4. GESTION ÉCONOMIQUE

STOCKAGE RÉALISTE : Les ressources et produits doivent être stockés dans des lieux accessibles RP (pas d'inventaire caché).



Fast Reload - Règlement RP Entreprise

TARIFS COHÉRENTS : Les prix doivent rester raisonnables et adaptés au serveur. Pas de ventes abusives ou de marges irréalistes.

TRANSACTIONS RP : Les échanges doivent se faire dans un cadre RP (factures, négociations, paiements en main propre ou banque).

5. RELATIONS RP

INTERACTIONS OBLIGATOIRES : Une entreprise doit créer du jeu. Les fermetures systématiques ou refus de service pour éviter le RP sont interdites.

RELATIONS AVEC L'ILLÉGAL : Si votre entreprise a des connexions avec des groupes illégaux, cela doit être joué proprement et validé.

CONCURRENCE RP : Les conflits commerciaux doivent rester RP (prix, influence, réputation), pas de destruction ou sabotage abusif HRP.

6. CONTRÔLES & SANCTIONS

INSPECTIONS RP POSSIBLES : La police, la mairie ou les impôts peuvent venir contrôler votre activité (stock, finances). Ces inspections doivent être jouées et acceptées.

SANCTIONS PROGRESSIVES : En cas de fraude, abus ou fermeture abusive, des amendes RP, suspensions ou retraits d'entreprises peuvent être appliqués.

7. COMPORTEMENTS INTERDITS

TROLL / ABUS DE MÉCANIQUE : Pas de stockage magique, pas de farm automatique, pas de refus RP sans justification.

DOUBLE CONTEXTE : Si vous êtes patron d'entreprise, vous ne pouvez pas jouer un flic ou un mafieux en parallèle si cela crée des conflits d'intérêt non gérés.